

Ring-Pong

Das Spielfeld ist ringförmig aufgebaut, d.h. das „Aus“ (rot) des Spielfeldes befindet sich am unteren Ende des Ringes (auf 6-Uhr-Stellung). Das Netz (gelb) befindet sich am oberen Ende des Ringes (12-Uhr-Stellung). Die Spieler (blau) stehen zu Beginn jeweils links und rechts auf dem Ring.

Bei Spielbeginn hat einer der beiden Spieler Aufschlag (wird zufällig ermittelt) und der Ball (weiß) wird langsam auf die andere Seite über das Netz zum Gegner geschlagen. Diese muss versuchen den Ball rechtzeitig zu treffen, um ihn seinerseits zurückzuschlagen. Trifft der jeweilige Spieler den Ball genau 1 LED vor sich, so wird der Ball einfach zurückgeschlagen. Trifft er ihn, wenn er auf demselben Feld wie der Spieler selbst befindet, so muss der Spieler einen Schritt zurückgehen. Trifft er ihn zu früh - d.h. zwischen Gegner und sich selbst, so rückt der Spieler näher dem Netz zu. Verpasst der Spieler den Ball ganz, so geht dieser ins „Aus“ und der Gegner gewinnt das Spiel. Nach jedem erfolgreichen Schlag wird die Spielgeschwindigkeit ein wenig höher. Läuft ein Spieler ins Netz oder ins „Aus“, so gewinnt der Gegner.



Video

Quelle: <https://elektro.turanis.de/html/prj011/index.html>

From:

<https://wiki.fritzcloud.net/> - **FritzWiki**

Permanent link:

<https://wiki.fritzcloud.net/doku.php?id=tipps:ring-pong>

Last update: **07.12.2023 08:34**

